

1.使い始めるにあたって最低限知っておくべきこと

- (1)デフォルトのホットキーは[Ctrl]+[Alt]+[A]であり、アイコンにフォーカスが無くても、このキーを押すことでアイコンが表示/非表示される
- (2)アイコンにフォーカスがある時、[Ctrl]+[Q]を押すと、グループ画面が表示される。
- (3)アイコンの背景画像を設定するにはエクスプローラからドラッグアンドドロップ+[Ctrl]キーでアイコンヘドロップする  
背景画像のサンプルが付属するので、アイコンを右クリックし、サンプル画像を選ぶと、サンプル画像フォルダがエクスプローラで表示される。
- (4)実行ファイル/ドキュメントを設定するにはエクスプローラからドラッグアンドドロップでアイコンヘドロップする
- (5)アイコン右クリックでコンテキストメニューが表示される。
- (6)グループを作成すると同時にアイコンが1つ作成される。
- (7)グループ内にアイコンは最低1つ無ければならない。グループ内最後のアイコンを消すにはグループを削除する。

2.ToyLauncher機能一覧

機能概要	サブ機能		トリガ	動作	設定値項目	Standard	Professional	備考
<p>スクリーン全体をキャンバスとして起動アイコンで絵を描くようにグループ形状を作成できるランチャーです。</p> <p>起動アイコンは背景画像と起動プログラム/ドキュメント関連付けアイコンで構成します。</p> <p>背景画像のサンプルを付属しますので、すぐにランチャーを作成し始めることができます。</p> <p>IOペーダーランチャーなどを作れば良くも悪くも職場でのインパクト抜群かと。(笑)</p> <p>起動アイコンは背景画像を持ちますので、ランチャー以外にも使い道があるかも知れません。</p> <p>例えば、日本中の48人グループを覚えるのに、痛ランチャー(?)いかがでしょう。ゲームを起動すると痛スクリーンセーバー(笑)</p> <p>photoshopで画像を57ドット毎に切り、それぞれを4x4(幾つでも良い)の背景とすれば、昔懐かし、順番に揃えるゲーム(スライドパズル?名前がわからない)もできるかもです。(今回は用意してありませんが、次回のバージョンで付けてみようかなとも思っています。)</p> <p>みなさんの想像力で使用方法をいろいろと考えてみてください。</p> <p>ミニゲームが付属し、起動アイコンを使ったゲームができます。</p> <p>制限事項 グレードによる制限: ●Standard版: グループ数:4 インポート/エクスポート機能:無し ●Professional版: グループ数:無制限 インポート/エクスポート機能:有り</p>								
機能	サブ機能		トリガ	動作	設定値項目	Standard	Professional	備考
グループ								
	グループ操作		タブ切替	表示するグループ(アクティブグループ)を変更する				
	グループ操作		タブ右クリック	コンテキストメニューを表示する				
	コンテキストメニュー		隠す	グループダイアログを隠す				
	コンテキストメニュー		追加	グループを追加する。起動アイコンが1つ自動で作成される。	グループ数		4 無制限	
	コンテキストメニュー		削除	アクティブグループを削除する。				
	コンテキストメニュー		名前変更	グループに含まれる全ての起動アイコンが削除される。				
	コンテキストメニュー		リロード	アクティブグループの名前を変更する。				
	コンテキストメニュー		リロード	ボタン左に新しい名前を入力してから押す。				
	コンテキストメニュー		リロード	現在の画面をリロードする。(編集内容は破棄される)				
	コンテキストメニュー		リロード	グループ機能のタブ切替後は無効。(タブ切替で保存が行われるため)				
	コンテキストメニュー		エクスポート	現在表示されているグループをtoyファイルとしてエクスポートする。		無し	有り	
	コンテキストメニュー		インポート	toyファイルからグループをインポートする。		無し	有り	
	グループダイアログ操作		画面位置・大きさ変更	エクスポートファイルの背景が無い時は初期色のアイコンとなる。 エクスポートファイルのプログラム/ドキュメントが無い時は×アイコンを表示 画面の位置・大きさは保存される。 タブの下の空欄はグループ数増加により使用される部分なので、タブ数に合わせて画面の大きさをユーザーが変更する。				
ランチャー								
	ホットキー		[Ctrl]+[Alt]+[設定]キー (グローバル・デフォルト[A])	ランチャーを表示/非表示する ゲームモードの時はゲームを終了させ、ランチャーを表示する				
起動アイコン								
	起動アイコン制御		エクスプローラから画像ファイルをDnD+[Ctrl]キ	背景画像を設定する。				
	起動アイコン制御		エクスプローラからファイルをDnD	起動プログラム・ドキュメントを設定する。関連付いたアイコンが表示される。				
	起動アイコン制御		アイコンをドラッグ	全てのアイコンが移動する				
	データ制御		[Ctrl]+[S]キー	プログラムデータ全体をマニュアル保存する。				
	グループ操作		[Ctrl]+[Q]キー	グループ機能を表示/非表示する。アクティブアイコンがある場合に動作				
	グループ操作		[Ctrl]+[←]キー	次のグループを表示する				
	グループ操作		[Ctrl]+[→]キー	前のグループを表示する				
	グループ操作		[Ctrl]+[↑]キー	最初のグループを表示する				
	グループ操作		[Ctrl]+[↓]キー	中間のグループを表示する				
	起動アイコン制御		[Alt]+[E]キー	新規アイコンをアクティブアイコンの上に作成する (アクティブアイコンとはアイコンの外枠が赤くなっているもの。ターゲットとして使用する)	アイコン数/グループ	無制限	無制限	
	起動アイコン制御		[Alt]+[R]キー	背景画像は継承される。				
	起動アイコン制御		[Alt]+[D]キー	新規アイコンをアクティブアイコンの右上に作成する				
	起動アイコン制御		[Alt]+[O]キー	新規アイコンをアクティブアイコンの右に作成する				
	起動アイコン制御		[Alt]+[C]キー	新規アイコンをアクティブアイコンの右下に作成する				
	起動アイコン制御		[Alt]+[X]キー	新規アイコンをアクティブアイコンの下に作成する				
	起動アイコン制御		[Alt]+[Z]キー	新規アイコンをアクティブアイコンの左下に作成する				
	起動アイコン制御		[Alt]+[S]キー	新規アイコンをアクティブアイコンの左に作成する				
	起動アイコン制御		[Alt]+[W]キー	新規アイコンをアクティブアイコンの左上に作成する				
	起動アイコン制御		[Alt]+[↑]キー	アクティブアイコンを1マス上に移動する				
	起動アイコン制御		[Alt]+[→]キー	アクティブアイコンを1マス右に移動する				
	起動アイコン制御		[Alt]+[↓]キー	アクティブアイコンを1マス下に移動する				
	起動アイコン制御		[Alt]+[←]キー	アクティブアイコンを1マス左に移動する				
	起動アイコン制御		アイコンを左クリック	アクティブアイコンにする				
	起動アイコン制御		アイコンを右クリック	コンテキストメニューを表示する				
	コンテキストメニュー		[アイコン追加]-[上]	新規アイコンをアクティブアイコンの上に作成する (アクティブアイコンとはアイコンの外枠が赤くなっているもの。ターゲットとして使用する)				
	コンテキストメニュー		[アイコン追加]-[右]	背景画像は継承される。				
	コンテキストメニュー		[アイコン追加]-[右]	新規アイコンをアクティブアイコンの右上に作成する				
	コンテキストメニュー		[アイコン追加]-[右]	新規アイコンをアクティブアイコンの右に作成する				
	コンテキストメニュー		[アイコン追加]-[右]	新規アイコンをアクティブアイコンの右下に作成する				
	コンテキストメニュー		[アイコン追加]-[下]	新規アイコンをアクティブアイコンの下に作成する				
	コンテキストメニュー		[アイコン追加]-[左]	新規アイコンをアクティブアイコンの左下に作成する				
	コンテキストメニュー		[アイコン追加]-[左]	新規アイコンをアクティブアイコンの左に作成する				
	コンテキストメニュー		[アイコン追加]-[左]	新規アイコンをアクティブアイコンの左上に作成する				
	コンテキストメニュー		[位置交換]-[上]	アクティブアイコンとアクティブアイコンの上のアイコンを交換する (アクティブアイコンとはアイコンの外枠が赤くなっているもの。ターゲットとして使用する)				
	コンテキストメニュー		[位置交換]-[右上]	アクティブアイコンとアクティブアイコンの右上のアイコンを交換する				
	コンテキストメニュー		[位置交換]-[右]	アクティブアイコンとアクティブアイコンの右のアイコンを交換する				
	コンテキストメニュー		[位置交換]-[右下]	アクティブアイコンとアクティブアイコンの右下のアイコンを交換する				
	コンテキストメニュー		[位置交換]-[下]	アクティブアイコンとアクティブアイコンの下のアイコンを交換する				
	コンテキストメニュー		[位置交換]-[左]	アクティブアイコンとアクティブアイコンの左下のアイコンを交換する				
	コンテキストメニュー		[位置交換]-[左]	アクティブアイコンとアクティブアイコンの左のアイコンを交換する				
	コンテキストメニュー		[位置交換]-[左上]	アクティブアイコンとアクティブアイコンの左上のアイコンを交換する				
	コンテキストメニュー		全て同じ背景	全ての起動アイコンの背景をアクティブアイコンの背景と同じにする。 ※他コンピュータでのエクスポートをインポートする時などに使用				
	コンテキストメニュー		削除	アクティブアイコンを削除する				
	コンテキストメニュー		サンプル画像	サンプル画像のあるフォルダをエクスプローラで表示する。 このフォルダを表示する時はエクスプローラの表示を「大きなアイコン」にすると見やすい。 サンプル画像を作る時は57x57ピクセルで作成すると等倍となる。				
	コンテキストメニュー		グループ	グループダイアログを表示する				
	コンテキストメニュー		オプション	オプション画面を表示する				
	コンテキストメニュー		ミニゲーム	起動アイコンを使用したミニゲームを開始する。 ゲーム方法はこの後に表示される説明画面に記述。				
	コンテキストメニュー		About	このプログラムについてのダイアログを表示する。アップグレードもここで行う。				
	コンテキストメニュー		保存	プログラムデータ全体をマニュアル保存する。				
	コンテキストメニュー		「終了」-「ToyLauncher終了」	プログラムを終了する				
オプション								
	オプション機能		起動時にグループ画面を表示しない	プログラム起動時にグループ画面を表示しないようにする。				
	オプション機能		ホットキー選択	[Ctrl]+[Alt]に続くホットキーを設定する。				プログラム再起動後に有効化
	オプション機能		[OK]ボタン	設定を反映して画面を終了				
	オプション機能		[Cancel]ボタン	設定を反映せずに画面を終了				
ミニゲーム								
	ミニゲーム機能		[開始]ボタン	ゲームを開始する				
	ミニゲーム機能		[キャンセル]ボタン	ゲームを開始せず、画面を閉じる。				
	ホットキー		[Ctrl]+[Alt]+[設定]キー	ゲーム中に押すとゲームを終了させ、ランチャーを表示する				
About画面								
	About画面機能		ヘルプリンク押下	オンラインヘルプのあるWebページを表示する				
	About画面機能		HPリンク押下	作者HomePageを表示する				
	About画面機能		[アップグレード]ボタン	Professional版へのアップグレードを行う。				
	About画面機能		[OK]ボタン	パスワード入力画面が表示されるので正しいパスワードを入力する。 画面を終了する。				
その他								
	終了処理		プログラム終了時	作成データ全てを保存する				
	終了処理		プログラム終了時	グループ画面の位置・大きさ・選択グループを保存する				
	終了処理		プログラム終了時	「最初にグループ画面を表示しない」を保存する				

※DnD=ドラッグアンドドロップ